



 en: Dificultad de supervivencia 0, Subnivel, Nivel seguro, y 3 más

# Nivel 6.1



Snackrooms

## DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

*Clase 0*






〉 **Seguro**

〉 **Asegurado**

〉 **Deprovisto de entidades hostiles**

---

**El nivel 6.1 "Los snackrooms"** es el sub-nivel del nivel 6

Sumario [ocultar]

## Descripción

El nivel 6.1 es un restaurante grande que se asemeja a una mezcla de bares, cafés, pubs y también otros tipos de restaurantes, todos alcanzando casi un kilómetro de largo, y actualmente todavía se está expandiendo lentamente hasta el día de hoy. Si bien el lugar es manejado principalmente por entidades, también se pueden encontrar vagabundos trabajando en este nivel.



Una foto del Nivel 6.1 mientras el amigo del fotógrafo sirve una bebida detrás del mostrador. Se informa que el nivel parece "nuevo"

Aunque consiste en una habitación con dimensiones definidas, el Nivel 6.1 está separado en dos pisos compuestos por una variedad de diferentes establecimientos para comer, lo que hace un total de alrededor de 2 kilómetros (1 por piso), cada uno especializado en un área particular de comida o tipo culinario. , todos los cuales comparten la misma arquitectura y estética de la década de 1950 de The Bar, que parece ser el "núcleo" y la ubicación de generación de esta sala en particular, ya que todos los demás restaurantes parecen obtener sus suministros de su depósito, ubicado junto a él.

Este nivel parece ser la principal fuente de comida en las trastiendas, ya que la gente entra cada hora más o menos. Alberga todo tipo de alimentos y bebidas que pueda imaginar, desde comida caliente y comidas completas, toda variedad de bebidas como refrescos, jugos y agua, y refrigerios simples como barras de granola, galletas y papas fritas, lo que sea. Y sí, también alberga Agua de Almendras para los que andan deambulando. También puede encontrar una variante de color más dulce del agua de almendras llamada jugo de almendras. Curiosamente, de vez en cuando suena música de jazz animada, a pesar de que no hay radios ni altavoces en ningún lugar de este nivel.

En muy raras ocasiones, un Faceling del Nivel 11 puede aparecer en el restaurante. Tendrán las mismas propiedades que en el nivel 11. Se debe evitar dejar las puertas abiertas antes de ingresar a este nivel. Si el Faceling es pasivo, puede intentar interactuar con los vagabundos, pero tener dificultades para conversar debido a que carecen de rostro. Ya no se permiten sabuesos dentro del nivel debido al último incidente. (Ver Registro archivado: Registro 06/03/22).

**Aviso**: el nivel se desinfecta y se limpia todas las noches, y la comida, sin importar cuánto tiempo haya permanecido fuera, parece nunca estropearse y la comida caliente nunca se enfría, y la comida fría nunca se calienta. Sin embargo, estos factores finalizan una vez que se eliminan del Nivel 6.1.

## Descubrimiento

El nivel 6.1 fue descubierto por una persona anónima de Backrooms Explorers. Esto ocurrió en el Nivel 6 cuando tropezó con un cable en la oscuridad total y cayó sobre una mesa en un bar que parecía haber sido construido alrededor de 1958. Luego tomó una foto encima de dicha mesa. La foto no salió, lamentablemente. Afortunadamente, recientemente, el 15/11/20, un usuario logró tomarse una foto con su amigo, que bailaba alegremente detrás del mostrador.

## Entidades

Por lo general, las entidades hostiles como Smilers, Skin-Stealers, Facelings y otras entidades son dóciles. Son amistosos igual que en el nivel 11. Actúan como una persona

normal actuaría en un restaurante normal. Los Facelings infantiles también existen en este nivel. Todavía son traviesos, pero en lugar de intentar matarte, hacen bromas inofensivas como cojines y vómitos falsos. M.E.G. Los miembros tienen la teoría de que las entidades te están felicitando por sobrevivir al Nivel 6, aunque todo esto es solo especulación.

## Colonias y puestos de avanzada

**M.E.G. Puesto avanzado de snackrooms:**

- Ubicado en una de las salidas de los Snackrooms, como punto de acceso rápido de regreso al Nivel 6.
- Se usa para transferir refrigerios en todos los M.E.G. bases
- 4+ guardias armados asociados con M.E.G. División Secure Seguridad presente en todo momento.
- Tienen entrada al Nivel 5, Nivel 7 y Nivel 9.

**El personal de los snackrooms**

- Son las personas que manejan los Snackrooms día por noche.
- Su horario es de 10:00 A.M. a las 7:00 p. m.
- Son increíblemente acogedores con los clientes y están dispuestos a intercambiar.
- Es posible unirse a esta colonia; todo lo que tienes que hacer es pedir cortésmente un trabajo aquí.

**Los colonos de los backrooms**

- Su base se utiliza principalmente para ayudar a las personas y abastecerse de cosas.
- Su base no se ejecuta mucho en este nivel.
- Tiene algunos Facelings infantiles pasivos.

## Entradas y Salidas

**Entradas**

- Entrar en una tienda de golosinas en el nivel 11 te llevará a este nivel.
- Si pasas por el frigorífico en el nivel 312, aparecerás aquí.
- Noclip a través de una máquina expendedora en el Nivel 4.
- Pasea por el nivel 9.2 hasta que encuentres un edificio con un letrero que dice "Snackrooms".
- Estar en The Manila Room durante 5 horas mientras te sientes negativo (ya sea triste o asustado) te enviará a este nivel.
- 5 a 6 kilómetros dentro de la ruta 1 en el nivel 7191 hay un letrero con una imagen de cerveza etiquetada, tóquelo para traerlo aquí.
- Comer pizza y dar propina El camarero en el nivel 81 te enviará aquí.
- Abriendo una puerta con la etiqueta "6.1" en el Nivel 5.7.
- Noclipear dentro de una de las prendas en el nivel 865 te traerá aquí.
- Tropezar con un cable en el nivel 6 te traerá aquí.
- Permanecer en el nivel 614 durante exactamente 7 meses.

- Al presionar un botón oculto que dice "SHRINK" en el nivel 751.
- Noclipear una despensa en el nivel 793.3 lo enviará aquí.
- Noclipear el refrigerador en el nivel 1025 mientras se repone te traerá aquí.
- Tomar la puerta azul en el nivel -114 tiene una pequeña posibilidad de llevarlo aquí.
- Comer una cereza azul en el nivel 8565.1 te enviará aquí.

**Salidas**

**Nota**: Le recomendamos encarecidamente que no salga de este nivel cuando esté borracho por razones de seguridad.

- Sal por la puerta trasera o por la puerta delantera del bar, apareciendo en el Nivel 11.
- Hay algunas puertas en la parte trasera de la sala de almacenamiento con etiquetas de números. Entrar por la puerta lo llevará al nivel especificado (Ejemplo: una puerta con la etiqueta "6" lo llevará de regreso al Nivel 6)
- Mezclar 2 elementos tiene una posibilidad muy pequeña de teletransportarte al nivel 6.05.
- Ingrese a una puerta etiquetada como "Puerta totalmente normal" para llegar al nivel 313.
- Entrar por una puerta doble plateada con la inscripción "Atlantis' Aquarius" te llevará al nivel 88.
- Cuando ordene de una entidad en el bar, pida un cóctel ridículamente editado, junto con la base es uno de los peores alcoholes universales. Esto le dará la opción de ser llevado al Nivel 512 si así lo desea.
- Presionar un botón oculto que dice "CRECER" lo lleva al Nivel 751 (este botón solo aparece si ingresó a este nivel desde el Nivel 751).

**Registro archivado: Registro 03/06/22**

Una entidad hostil salió después de ingresar a la tienda de dulces en el Nivel 11 y atacó a un grupo de personas junto a la entrada del Nivel 6.1. M.E.G, junto con otras personas que estaban en el Nivel 6.1 en ese momento, terminaron con la entidad rápidamente. M.E.G y un pequeño grupo de científicos están analizando si "El Efecto 11" solo funciona en su propio nivel. La entrada ahora está estrictamente protegida por personal de M.E.G después de este incidente. En total, dos vagabundos murieron y otros 4 resultaron heridos. Una emergencia M.E.G. La transmisión se reprodujo el día después de este incidente. Este registro muestra una entrevista con un amigo de la víctima.

Transmisión de emergencia por M.E.G

TRANSCRIPCIÓN DE AUDIO

<Comenzar>

MEG no identificado Investigador: Registro 06/03/22, el incidente "Snackrooms", iniciando la grabación. Buenas tardes.

Mike: hola

MEG no identificado Investigador: Me gustaría preguntarle qué estaba haciendo cuando ocurrió este incidente.

Mike: Bueno, era la tercera vez que visitaba el nivel 6.1. Estaba buscando provisiones de alimentos para una próxima expedición con mis amigos. Estábamos en un grupo de cuatro en ese momento, yo estaba en el bar con Lucas y los otros dos estaban en Circus Burger.

Estaba ordenando un poco de agua de almendras cuando, de repente, un sabueso irrumpió en la entrada del nivel. Lucas estaba a mi lado derecho, así que estaba más cerca de la puerta. El sabueso me arrojó a mí y a otras personas. Mientras me ponía de pie noté que la bestia atacaba a Lucas ya otra chica. La gente empezó a arrojar sillas y botellas rotas al Hound. Para cuando lograron detener su ataque, Lucas había sido decapitado y la pierna de la niña había sido desgarrada. La gente trató de salvar a la niña, pero se había desangrado. No teníamos idea de que esto podría haber sucedido, todos estábamos en estado de shock.

MEG investigador no identificado: Lamento su pérdida, gracias por su tiempo.

<Se oyen sollozos>

Mike: De nada.

<Fin>

## Galería (Parecido más cercano)



El helado vendido en The Microsoft Restaurant

Los frutos rojos que se encuentran en The Herbivore

El adobo de pollo vendido en Street Food Pinoy

Ídem pero ponche de maní cubierto con canela

Una hamburguesa cocinada por un chef desconocido

Cinta transportadora encontrada en BackPot. Se desconoce de dónde provienen los ingredientes.

## Categorías 






**EXPLORAR PRODUCTOS**

Fandom
Cortex RPG
Muthead
Futhead
Fanatical

**SÍGUENOS**





**VISTA GENERAL**

¿Qué es Fandom?
Acerca de
Empleo
Prensa
Contactar
Términos de uso
Política de privacidad
Mapa del sitio global
Mapa del sitio local

**COMUNIDAD**

Comunidad Central
Ayuda